



IDENTITE

MANOEUVRES

Nom :
 Espèce : Age :
 Taille : Poids :

Ce que tu as été :

Ce que tu es :

Gimmick :

Phrase typique :

CARACTERISTIQUES

DIMENSION

MUSCLES

CARCASSE

ARTICULATIONS

CRANE

SENS

PEAU

STYLE

SACRIFICE

MORBUS CHAOS

REACTION



MAINS NUES

Nom	Actions	Reaction	Appui	Prime	Combo
Coup simple	1	+0	+0	0	/

BRAS ARME

Nom	Actions	Reaction	Appui	Prime	Combo
Attaque simple	1	+0	+0	0	/

DISTANCE

Nom	Actions	Reaction	Appui	Prime	Combo
Tir standard	1	+1	+0	0	/

DEFENSE

Nom	Actions	Reaction	Appui	Prime	Combo
Esquive simple	1	/	+0	0	/
Parade simple	1	/	+0	0	/

MOUVEMENT

Nom	Actions	Reaction	Appui	Prime	Combo
Chg position	2	/	/	/	/

POINTS D'ACTION

POINTS D'ACTION

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20

- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28
- 29
- 30
- 31
- 32
- 33
- 34
- 35
- 36
- 37
- 38
- 39
- 40

INFLUENCES



Planitia



Chasma



Rouille



Renommée

COMPETENCES

O - Confrontation - O

- Manier une arme tranchante
- Manier une arme tranchante lourde
- Manier une arme d'écrasement
- Manier une arme d'empalement
- Lancer une arme de jet
- Utiliser une arme de tir
- Utiliser une arme à poudre
- Manipuler une arme de siège
- Manier un bouclier
- Manier une arme mécanique
- Cogner

- Travailler le cuir
- Travailler le sol
- Travailler les fluides
- Fabriquer des onguents
- Préparer des aliments
- Forer et sonder
- Réparer
- Démolir
- Crocheter un mécanisme
- Cultiver les Lothos

O - Physique - O

- Esquiver
- Courir
- Sauter un obstacle
- Grimper
- Soulever
- Résister aux toxiques

O - Savoirs - O

- Bâtir
- Technoprescience
- Culture native
- Culture étrangère
- Tracer une carte
- Créer une oeuvre artistique
- Mettre au point un stratagème
- Créer ou décrypter un code
- Connaître Nirgal
- Soigner
- Cultes
- Manipuler les organismes
- Dresser

O - Environnement - O

- Trouver de la nourriture
- Pister une proie
- Se dissimuler
- Repérer son chemin
- Trouver un refuge
- Trouver de l'eau
- Fouiller
- Se déplacer avec une monture
- Se mouvoir en silence
- Localiser une menace
- Piller

O - Interactions - O

- Faire pâlir un adversaire
- Se faire respecter
- Négocier un troc
- Commander des hommes
- Arrêter un conflit
- Diriger une colonie
- Humilier
- Torturer
- Envoûter
- Mentir
- Tricher

O - Technique - O

- Piloter un Tripode
- Piloter une locomotive
- Piloter un engin volant
- Travailler les métaux
- Travailler le bois et les os
- Travailler la céramique
- Travailler la pierre

O - Réalité - O

- Précokinésie
- Lumbo

JAUGES

SANTE

Palier 1
Palier 2
Palier 3

Pts de Blessures

PANIQUE

Palier 1
Palier 2
Palier 3

Pts de Panique

ENCRE

Palier 1
Palier 2
Palier 3

Pts d'Encre

POOLS

PREMONITION

BUILDUP

VECU