

Nom _____	Archétype _____
Prénom _____	Profession _____
Age _____	Taille _____
Royaume _____	Poids _____
Don _____	faiblesse _____



**CORPS**

**ESPRIT**

**ÂME**

Puissance _____	Intellect _____	Charisme _____
Vigueur _____	Perception _____	Instinct _____
Agilité _____	Ténacité _____	Communication _____

<b>INI</b>	<b>DP</b>	<b>DM</b>
REA _____	Base _____	Base _____
ENC _____	ENC _____	Prot. _____
Prot. _____	Prot. _____	Magie _____
Magie _____	Magie _____	
Total _____	Total _____	Total _____

	0	SR 10	SR 14
DEP	_____	_____	_____
ENC	_____	-3	+1 Niv
Renommée	_____	_____	_____

Acrobatie _____	Langues* _____	Galdr* _____
Artisanat _____	Larcins _____	Runes* _____
Arts _____	Médecine* _____	Sejdr* _____
Attelage _____	Mouvement _____	Armes courtes _____
Chercher _____	Navigation _____	Armes longues _____
Chevaucher _____	Natation _____	Armes à deux mains _____
Commerce _____	Négociation _____	Armes d'hab _____
Discrétion _____	Sagas _____	Armes de tir _____
Eloquence _____	Savoir _____	Lancer _____
Empathie _____	Séduction _____	Lutte _____
Escalade _____	Superstition _____	Armes Improvisées _____
Esquive _____	Survie _____	
Herboristerie _____	Tactique _____	
Intimidation _____	Traditions _____	
Jeux _____	Vigilance _____	

Vie	Armes	Niv	Dgts	PC	PM	PE	PE	Prouesses
0	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
-3	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
-10	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
0	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Mort	Actions	-2	-5	-10	-15	-20	Réserve de Dés
------	---------	----	----	-----	-----	-----	----------------



Équipement / Argent

Historique

Renommée \_\_\_\_\_

faits Marquants :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### PROUesses MARTIALES

Nom

Niv

Effet

Nom	Niv	Effet
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

### SORTS DU SEJDR

Nom

Niv

Mal.

Prép.

Zone

Effet

Nom	Niv	Mal.	Prép.	Zone	Effet
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

### SORTS DU GALDR

SD

Domaine

Durée

Cible / Zone

Effet

3	_____	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____	_____
9	_____	_____	_____	_____
12	_____	_____	_____	_____
15	_____	_____	_____	_____

SD

Domaine

Durée

Cible / Zone

Effet

3	_____	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____	_____
9	_____	_____	_____	_____
12	_____	_____	_____	_____
15	_____	_____	_____	_____

### RUNES

SD

Nom

Niv

Support / Durée

Effet

3	_____	_____	Peau - Heure	_____
6	_____	_____	Tissu - Jour	_____
9	_____	_____	Cuir - Semaine	_____
12	_____	_____	Bois - Mois	_____
15	_____	_____	Pierre/Métal - An	_____