



## TROIS : SEIZE

### NOMS DE SOLDATS

Si vous ne trouvez pas de noms de Soldats, choisissez-en un ou tirez aléatoirement dans la liste.

- |    |          |    |            |
|----|----------|----|------------|
| 1  | Abe      | 21 | Miller     |
| 2  | Bell     | 22 | Mulholland |
| 3  | Brooks   | 23 | Murphy     |
| 4  | Carson   | 24 | Myers      |
| 5  | Coghill  | 25 | Nall       |
| 6  | Couper   | 26 | Ortiz      |
| 7  | Criner   | 27 | Rivera     |
| 8  | Dolan    | 28 | Roots      |
| 9  | Drake    | 29 | Sander     |
| 10 | Dunlap   | 30 | Scarlett   |
| 11 | Fuller   | 31 | Sellars    |
| 12 | Goodman  | 32 | Shields    |
| 13 | Grieb    | 33 | Sims       |
| 14 | Hall     | 34 | Stacy      |
| 15 | Hart     | 35 | Stokes     |
| 16 | Hicks    | 36 | Storm      |
| 17 | Hunt     | 37 | Tarver     |
| 18 | Jeffcoat | 38 | Ward       |
| 19 | Malan    | 39 | Young      |
| 20 | McCready | 40 | Zeno       |

### CAPACITE ALIEN

Choisissez ou tirez un dé pour utiliser l'une des méthodes suivantes de détermination de la CA.

- |                          |    |  |
|--------------------------|----|--|
| <input type="checkbox"/> | 1  | Plus basse CC des PJ                                     |
| <input type="checkbox"/> | 2  | Plus basse CC + 1  |
| <input type="checkbox"/> | 3  | Plus basse CC + 2  |
| <input type="checkbox"/> | 4  | Plus basse CHC   |
| <input type="checkbox"/> | 5  | Plus basse CHC + 1                                       |
| <input type="checkbox"/> | 6  | Plus basse CHC + 2                                       |
| <input type="checkbox"/> | 7  | Plus haute CC  |
| <input type="checkbox"/> | 8  | Plus haute CC - 1  |
| <input type="checkbox"/> | 9  | Plus haute CC - 2  |
| <input type="checkbox"/> | 10 | Plus haute CHC   |
| <input type="checkbox"/> | 11 | Plus haute CHC - 1                                       |
| <input type="checkbox"/> | 12 | Plus haute CHC - 2                                       |
| <input type="checkbox"/> | 13 | [Plus haute CC + Plus basse CHC] / 2 (arron. au sup)     |
| <input type="checkbox"/> | 14 | [Plus haute CC + Plus basse CHC] / 2 (arron. au sup) + 1 |
| <input type="checkbox"/> | 15 | [Plus haute CC + Plus basse CHC] / 2 (arron. au sup) + 2 |
| <input type="checkbox"/> | 16 | [Plus haute CHC + Plus basse CC] / 2 (arron. au sup)     |
| <input type="checkbox"/> | 17 | [Plus haute CHC + Plus basse CC] / 2 (arron. au sup) + 1 |
| <input type="checkbox"/> | 18 | [Plus haute CHC + Plus basse CC] / 2 (arron. au sup) + 2 |
| <input type="checkbox"/> | 19 | AA = 5   |
| <input type="checkbox"/> | 20 | AA = 10  |

### NOMS

Choisissez ou tirez un dé pour déterminer un nom et rayez-le de la liste ci-dessous.

- |                          |    |             |
|--------------------------|----|-------------|
| <input type="checkbox"/> | 1  | Bosch       |
| <input type="checkbox"/> | 2  | Le Caravage |
| <input type="checkbox"/> | 3  | Cézanne     |
| <input type="checkbox"/> | 4  | Degas       |
| <input type="checkbox"/> | 5  | Dürer       |
| <input type="checkbox"/> | 6  | Goya        |
| <input type="checkbox"/> | 7  | Holbein     |
| <input type="checkbox"/> | 8  | Kandinsky   |
| <input type="checkbox"/> | 9  | Klimt       |
| <input type="checkbox"/> | 10 | Matisse     |
| <input type="checkbox"/> | 11 | Michel-Ange |
| <input type="checkbox"/> | 12 | Monet       |
| <input type="checkbox"/> | 13 | Picasso     |
| <input type="checkbox"/> | 14 | Pollock     |
| <input type="checkbox"/> | 15 | Rembrandt   |
| <input type="checkbox"/> | 16 | Renoir      |
| <input type="checkbox"/> | 17 | Rubens      |
| <input type="checkbox"/> | 18 | Titien      |
| <input type="checkbox"/> | 19 | Warhol      |
| <input type="checkbox"/> | 20 | Whistler    |

### FORME DE BASE DE CREATURE

Choisissez ou tirez un dé pour déterminer une forme pour les Aliens et rayez-la de la liste ci-dessous.

- |                          |    |                          |
|--------------------------|----|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 1  | Humanoïdes évolués       |
| <input type="checkbox"/> | 2  | Grands singes            |
| <input type="checkbox"/> | 3  | Vie artificielles        |
| <input type="checkbox"/> | 4  | Créatures volantes       |
| <input type="checkbox"/> | 5  | Soldats corrompus        |
| <input type="checkbox"/> | 6  | Dinosaures               |
| <input type="checkbox"/> | 7  | Chiens                   |
| <input type="checkbox"/> | 8  | Félins                   |
| <input type="checkbox"/> | 9  | Créatures à fourrure     |
| <input type="checkbox"/> | 10 | Créatures géantes        |
| <input type="checkbox"/> | 11 | Humanoïdes               |
| <input type="checkbox"/> | 12 | Insectoïdes              |
| <input type="checkbox"/> | 13 | Vie minérales            |
| <input type="checkbox"/> | 14 | Gelées                   |
| <input type="checkbox"/> | 15 | Plantes                  |
| <input type="checkbox"/> | 16 | Raies, requins, poissons |
| <input type="checkbox"/> | 17 | Reptiles ou amphibiens   |
| <input type="checkbox"/> | 18 | Planète consciente       |
| <input type="checkbox"/> | 19 | Bêtes d'ombre            |
| <input type="checkbox"/> | 20 | Sirènes                  |

### DESCRIPTION DE BASE DE LA PLANETE

Choisissez ou tirez un dé pour déterminer la description de la planète et rayez-la de la liste ci-dessous.

- |                          |    |                           |
|--------------------------|----|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 1  | Monde aride               |
| <input type="checkbox"/> | 2  | Ceinture d'astéroïdes     |
| <input type="checkbox"/> | 3  | Planète gazeuse           |
| <input type="checkbox"/> | 4  | Atmosphère dense          |
| <input type="checkbox"/> | 5  | Monde désertique          |
| <input type="checkbox"/> | 6  | Tempêtes électriques      |
| <input type="checkbox"/> | 7  | Planète forestière        |
| <input type="checkbox"/> | 8  | Gravité élevée            |
| <input type="checkbox"/> | 9  | Humidité élevée           |
| <input type="checkbox"/> | 10 | Planète gelée             |
| <input type="checkbox"/> | 11 | Faible gravité            |
| <input type="checkbox"/> | 12 | Terrain montagneux        |
| <input type="checkbox"/> | 13 | Planète des plaisirs      |
| <input type="checkbox"/> | 14 | Atmosphère toxique        |
| <input type="checkbox"/> | 15 | Radioactive               |
| <input type="checkbox"/> | 16 | Monde pluvieux            |
| <input type="checkbox"/> | 17 | Iles de récifs coralliens |
| <input type="checkbox"/> | 18 | Tempérée                  |
| <input type="checkbox"/> | 19 | Volcanisme actif          |
| <input type="checkbox"/> | 20 | Monde aquatique           |

### CAPACITE SPECIALE ALIEN

Choisissez ou tirez un dé pour déterminer une capacité spéciale pour les habitants

- |                          |    |                         |
|--------------------------|----|-------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 1  | Embuscade               |
| <input type="checkbox"/> | 2  | Armure                  |
| <input type="checkbox"/> | 3  | Amélio. de capacité     |
| <input type="checkbox"/> | 4  | Finir une rencontre     |
| <input type="checkbox"/> | 5  | Enrager                 |
| <input type="checkbox"/> | 6  | Cadavres explosifs      |
| <input type="checkbox"/> | 7  | Fuite                   |
| <input type="checkbox"/> | 8  | Ignorer l'armure        |
| <input type="checkbox"/> | 9  | Ignorer les blessures   |
| <input type="checkbox"/> | 10 | Entrave                 |
| <input type="checkbox"/> | 11 | Induire une Faiblesse   |
| <input type="checkbox"/> | 12 | Isoler                  |
| <input type="checkbox"/> | 13 | Blessures persistantes  |
| <input type="checkbox"/> | 14 | Saut                    |
| <input type="checkbox"/> | 15 | Déplacement rapide      |
| <input type="checkbox"/> | 16 | Réduction de visibilité |
| <input type="checkbox"/> | 17 | Régénération            |
| <input type="checkbox"/> | 18 | Bloquer la technologie  |
| <input type="checkbox"/> | 19 | Suicide                 |
| <input type="checkbox"/> | 20 | Essaim                  |



# TROIS : SEIZE

Nom : \_\_\_\_\_  
 Réputation : \_\_\_\_\_  
 Grade : \_\_\_\_\_

**KILLS**  
 Total de Kills : \_\_\_\_\_  
 Kills Durant cette Mission : \_\_\_\_\_

**SANTE**  
 Mal en point   
 Estropié   
 Mort 

**ARMURE MANDELBRILLE**  
  
 Cochez une fois utilisés

**STIMULANTS DE COMBAT**  
  
 Cochez une fois utilisés

**CC**   
**CHC**

Non Disponible   
 Disponible   
 Utilisé

**FLASHBACKS**

**FORCES**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**FAIBLESSES**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 Haine de la patrie \_\_\_\_\_

**ARMES**                      Contact                      Proche                      Lointaine

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PAQUETAGE, MEDAILLES et NOTES

Corps-à-corps \_\_\_\_\_ Contact seulement

# TROIS : SEIZE

Nom : \_\_\_\_\_  
 Réputation : \_\_\_\_\_  
 Grade : \_\_\_\_\_

**KILLS**  
 Total de Kills : \_\_\_\_\_  
 Kills Durant cette Mission : \_\_\_\_\_

**SANTE**  
 Mal en point   
 Estropié   
 Mort 

**ARMURE MANDELBRILLE**  
  
 Cochez une fois utilisés

**STIMULANTS DE COMBAT**  
  
 Cochez une fois utilisés

**CC**   
**CHC**

Non Disponible   
 Disponible   
 Utilisé

**FLASHBACKS**

**FORCES**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**FAIBLESSES**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 Haine de la patrie \_\_\_\_\_

**ARMES**                      Contact                      Proche                      Lointaine

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PAQUETAGE, MEDAILLES et NOTES

Corps-à-corps \_\_\_\_\_ Contact seulement

